**Apuntes de programación web**

**Docker:** automatiza el despliegue de aplicaciones dentro de contenedores. (Contenedor de software)

**Que es código abierto:** es cuando puedes entrar al software e incluso hacer mejoras.

**Gitlab Bitbucket Github**

Código abierto vs código libre

* Código abierto: Enfocado en la disponibilidad técnica y colaboración; puede incluir restricciones sobre cómo se puede usar o redistribuir.
* Código libre: Enfocado en las libertades del usuario; enfatiza que el software debe ser libre para usar, estudiar y modificar sin restricciones.

**Código libre:** software que su código fuente permite que sea modificado, estudiado, cambiado e incluso alterado con cualquier fin para que posteriormente sea repartido con implementaciones o mejoras.

**Creador de Git** – limues Torlvalds 2005 (abril)

**Diferencia entre Git y GitHub**

* Git es el sistema de control de versiones; GitHub es un servicio que utiliza Git para facilitar la colaboración y el alojamiento de proyectos.
* Puedes usar Git sin GitHub, pero no puedes usar GitHub sin Git.

**Aplicaciones que usan git:** github, git lab, git bucket

**El dueño de git hub** es microsoft

**HTML no es un lenguaje de programación**, es un lenguaje de etiquetas o lenguaje de marcado.

**Siglas de HTML:** HyperText Markup Language

**Software para control de versiones:** GIT

**El “/”** es una etiqueta de cierre

**“DOCTYPE”** es el tipo de documento, va hasta arriba.

**Lang** es para lenguaje

**“body”** cuerpo, es lo que se verá en la página web

**“meta”** es datos de los datos. Proporciona metadatos importantes que ayudan a los navegadores y motores de búsqueda a entender el contenido de la página.

**UTF-8 es** un formato de codificación de caracteres

**Coloca “h”** para poner el titulo

**Cuantos tipos de “h” hay?** Hay 6 en total

**Poner la “p”** coloca párrafos

Exrtension “Live server”

**“Lorem”** agrega un texto aleatorio

**“footer”** es para el pie de pagina

**“nav”** coloca una barra de navegación

**La aplicación “table icons”** sirve para encontrar iconos

**“form”** sirve para crear formularios

**“Legend”** título del formulario

**“Input”** cuadro para meter texto, normalmente es una línea de texto.

**“textarea”** es para colocar un cuadro de texto que contiene varias líneas de texto.

**El tipo “submit**” es un botón

**CSS: Cascading Style Sheets.** Lenguaje de programación que se utiliza para definir el diseño y la presentación de páginas web

**Especificidad en css:** se refiere a la forma en que se resuelven conflictos cuando múltiples reglas css se aplican a un mismo elemento html.

**--(nombre del color”: #(código hexadecimal);** Es para colocar color.

**display: inline** es útil para mostrar elementos de manera horizontal, sin generar saltos de línea y ajustando su tamaño al contenido. Esto permite una mayor flexibilidad en la disposición del contenido en la web.

**Que es el box model?** El box model es esencial para entender cómo se estructuran y distribuyen los elementos en una página web. Afecta cómo se muestran los elementos y cómo interactúan entre sí, lo que es crucial para el diseño y la maquetación efectiva.

**Margin** es por fuera y **padding** es por dentro

**Flexbox** está diseñado para alinear elementos en tus diseños

**Justify- content** para FILAS / **align ítems** es para COLUMNAS

**HOVER** genera un cambio al poner el cursor encima

**display: flex** es una propiedad clave para crear layouts modernos y flexibles en CSS. hxActiva el modelo de diseño Flexbox en un contenedor

**Como se quita el subrayado:** colocando “text-decoration: no:”

Elementos del nap

**<nap>:** Se utiliza para definir un bloque de navegación. Contiene enlaces a otras páginas o secciones del mismo documento.

Como enlazar mí archivo html con el css

**Como añadir imágenes vectorizadas**: se puede usar la etiqueta <img> con un link de la imagen en formato .svg <img src="ruta/a/tu-imagen.svg" alt="Descripción de la imagen">

**Para que es la letra “a”**

**<a>:** elemento de enlace. Se utiliza para crear enlaces a otras páginas o secciones. <a href="https://www.ejemplo.com">Visita nuestro sitio</a>

Como se llama la etiqueta que coloca un espacio “span”

* Preguntas del examen \*

Que etiquetas no son de html

Max h7 higthligths text

Que es github

Servicio para lamcenar repositiorios en la nube

Diferencia entre padding y margin

….

Menciona al menos 3 lenguajes de programación que sean utilizados para desarrollo web

Javascript, python, c++

Sitio web dinamico: sitio web que puede cambiar contenidoe n tiempo real

Que es un selector de clase, que es un selector de id

Que significa MVC

Para que es normalize

Para que se usa hover

Que es lorem ipsum

Que es docker

Que es la h1, cuantas hay, que significa

Que significa la s de https: security / safety / secure

Explica el modelo de caja y los elementos que lo componen

Diferencia entre git y github

Que es react, quien es el dueño

Que es angular, quien es el dueño

Que es node.js

Que es landing page

Que significa rem

Para que es span y como nos sirvió en la practica

Porque es importante establecer una estructura de carpetas y archivos bien organizados

Para que sirve lang

Protocolo, subdominio, dominio, ruta/pagina, para metros utm

Alternativas de github gitlab y docker, butbucker

A que empresa pertenece github

Primer lenguaje de programación: fortran

404

Para que sirve la verificación otp

Que es nav

Para que sirven las cookies: almacenan información de la visita

**Nueva unidad**

**¿Qué es el diseño responsivo?** Responde a distintos tamaños de pantalla. El sitio web se adapta a los distintos tamaños de pantalla.

Google penaliza sitios web que no sean responsivos.

El diseño responsivo se logra mediante “Media queries”

“query” significa “consulta”

@media (win-width: 768px {medida en pixeles de la pantalla})

Snippet: fragmentar

Space-between: espacio entre elementos

background-repeat: no-repeat; /\* Sirve para evitar la repeticion de una imagen cuando es pequeña\*/

background-size: cover; /\* Sirve para cubrir la imagen con todo el tamaño\*/

}

../ para salir del directorio